

Windows Live™ Movie Maker

Passo-a-passo para Professores


Microsoft

Criar um filme com o Windows Live™ Movie Maker

Descarregue o programa

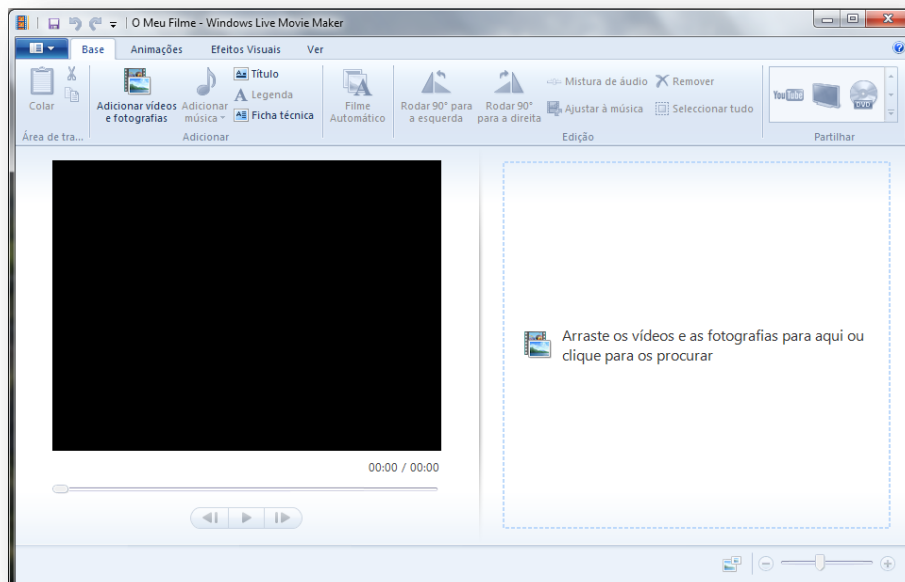
1. Visite o site <http://explore.live.com/windows-live-movie-maker> e descarregue o Windows Live Movie Maker, clicando em **Transferir agora**.



1. Abrir-se-ão duas janelas. Clique em **Executar**. De seguida, siga os passos da instalação, seleccionando os programas pretendidos e a opção **Instalar**.
2. Depois de instalado o programa, clique no menu **Iniciar** do Windows  e escreva **Movie Maker** no campo de pesquisa. **O Windows Live Movie Maker** aparecerá na lista, em **Programas**. Clique no nome para abrir o programa.

Faça um filme num minuto

Seja bem-vindo ao **Windows Live Movie Maker**. Apresentamos-lhe as ferramentas básicas para a criação de filmes num minuto.



Menu suspenso:

À esquerda do separador Base, no canto superior esquerdo.

Friso de ferramentas (Ribbon):

Estende-se em toda a janela.

Janela de visualização:

Janela preta grande.

Quadro da história

Grande área à direita da janela de

(Storyboard):

visualização.

Zoom escala de tempo:

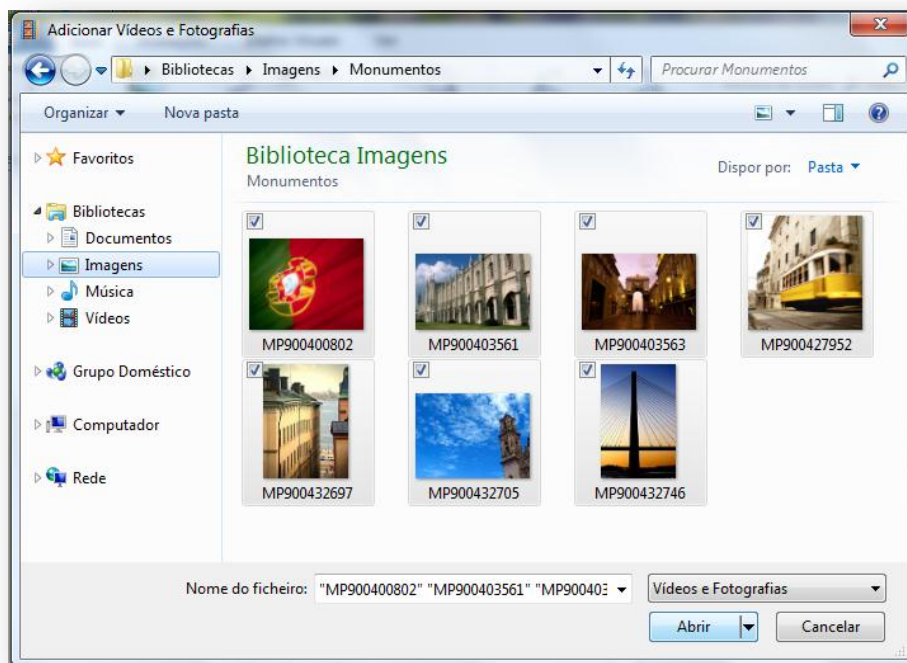
Controlo deslizante no canto inferior direito.

Adicione vídeos e fotografias

Existem várias opções para adicionar as suas fotos e vídeos ao **Windows Live Movie Maker**.

Ao iniciar um novo projecto, poderá adicionar conteúdo arrastando os vídeos e as fotografias para o **Storyboard** ou clicando no mesmo para procurar (**Arraste os vídeos e fotografias para aqui ou clique para os procurar**). Poderá ainda clicar em **Adicionar vídeos e fotografias** que se encontra no separador **Base**.

Ao adicionar vídeos e fotografias, poderá incluir também vários arquivos de uma só vez mantendo pressionada a tecla **CTRL** ou **SHIFT** enquanto selecciona os vários ficheiros. Após essa operação, clique no botão **Abrir**.




Assista a um vídeo sobre como adicionar fotografias e vídeos em <http://windowslive.com/Tutorial/MovieMaker/ImportFromPC/Video>.

Guarde o seu projecto

No menu suspenso  seleccione **Guardar Filme**.

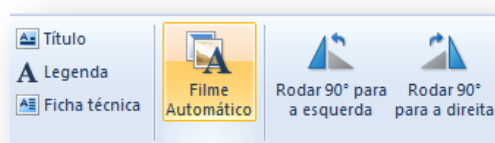
Veja o filme

Para reproduzir o filme, clique no botão **Reproduzir**  ou pressione a barra de espaços do teclado (voltar a pressionar para parar a reprodução).

Mais magia Movie Maker

Filme Automático

O **Filme automático** é uma forma simples de transformar os seus vídeos, fotografias e músicas num filme extraordinário. Estando as fotografias e vídeos inseridas no projecto, se clicar em **Filme Automático**, que se encontra na guia **Base**, verifica-se a adição automática de transições, efeitos e título numa página inicial, perguntando ainda se pretende adicionar música de fundo. Se clicar em **Sim**, o **Filme Automático** ajustará automaticamente o seu conteúdo à música seleccionada.

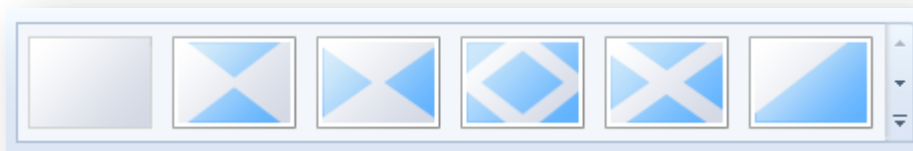



Depois de seleccionada a opção **Filme Automático**, poderá voltar atrás, fazer ajustes, editar o seu projecto. Pense no **Filme Automático** como aquele que faz todo o trabalho difícil, permitindo que possa descansar sendo, em simultâneo, um director criativo.

Adicione facilmente transições e efeitos

Se pretender adicionar transições ao seu conteúdo, clique no separador **Animações** para mostrar as várias opções da transição de uma fotografia ou vídeo para a próxima. O **Filme Automático** adiciona automaticamente uma transição entre cada ficheiro, contudo, mudar a transição é tão simples como seleccionar a fotografia ou vídeo, navegar até às **Animações**, na barra de menus, e escolher outra transição a aplicar ao seu conteúdo.

Poderá colocar o rato em cima de cada opção para pré-visualizar como ficará o efeito de transição na fotografia ou no vídeo quando passar para a próxima fotografia (ou vídeo). Para ver mais opções, clique nas setas para baixo, que se encontram no canto inferior direito.



Mais opções: Para mais opções de transição, clicar no canto inferior direito em .

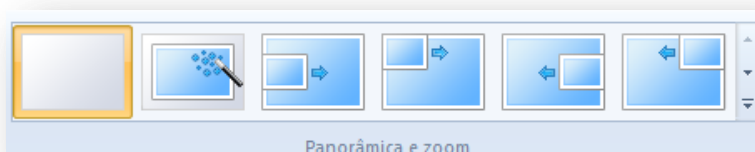
Quando encontrar uma transição de que goste, clique sobre a mesma e esta será adicionada automaticamente ao seu vídeo ou fotografia. Para adicionar esta transição a vários objectos, seleccione-os simultaneamente - clique na fotografia ou no vídeo a partir do qual pretender começar, mantendo pressionada a tecla **SHIFT**, e clique no último ficheiro onde pretende terminar a transição. Em seguida, clique na transição pretendida, sendo esta aplicada a todos os ficheiros seleccionados.



Assista a um vídeo sobre efeitos e transições em <http://windowslive.com/Tutorial/MovieMaker/TransitionsAndEffects/Video>

Adicione efeitos às fotografias

Clique em **Animações** para mostrar o grupo com animações panorâmicas e de zoom para fotografias individuais, quando estas são exibidas. Para ver mais opções, clique na seta no canto inferior direito. O **Filme Automático** adiciona automaticamente vários efeitos panorâmicos e zoom às fotografias. Se pretender alterar o efeito, basta clicar na(s) fotografia(s) onde pretende alterar e depois na animação pretendida.



Clique no separador **Efeitos Visuais** para mostrar os efeitos que podem ser aplicados às fotografias e vídeos. Se passar o rato sobre cada efeito, poderá pré-visualizar como este fica, antes de o adicionar à fotografia ou ao vídeo. Quando encontrar um de que goste, clique sobre o mesmo. O efeito será automaticamente adicionado. Para remover o efeito de forma a não ser aplicado ao seu conteúdo, clique na opção **Sem Efeito** (o primeiro à esquerda), e ele será removido.



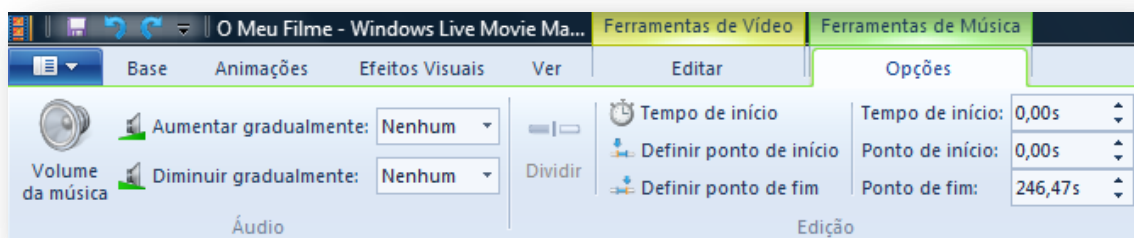
Assista ao vídeo sobre os efeitos sobre as fotografias em <http://windowslive.com/Tutorial/MovieMaker/PhotoEffects/Video>.

Adicione uma banda sonora ao filme

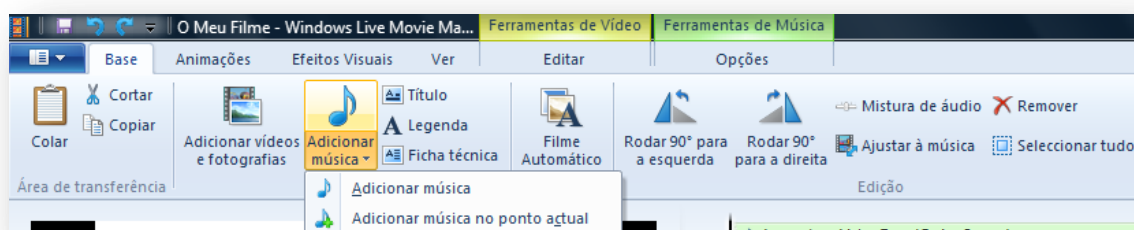
Clique na opção **Adicionar Música** que se encontra no separador **Base**, seleccione a música pretendida e clique na opção **Abrir**. Ao adicionar a música fica disponível um conjunto de ferramentas que permitem editá-la.

NOTA: O **Filme Automático** perguntará se pretende adicionar uma música ao filme, se seleccionar que não, poderá adicioná-la mais tarde.

Se pretender **Dividir a música** num determinado momento, seleccione a fotografia ou o vídeo anterior à parte que pretender dividir. Seleccione a opção **Dividir** no separador **Opções** (que aparece associado às **Ferramentas de Música**). Poderá também **mover a música** para a parte pretendida, arrastando-a.



Se pretender adicionar mais uma música ao filme, seleccione a fotografia ou o vídeo onde pretender adicionar a música e clique na seta do canto inferior direito do botão **Adicionar Música**, no separador **Base**, escolhendo a opção **Adicionar Música no ponto actual**. Seleccione outra música pretendida.



NOTA: O **Windows Live Movie Maker** permite apenas tocar uma música de cada vez, o que significa que não poderá ter narração áudio no seu filme e, em simultâneo, ter música. Se pretender adicionar narração e tiver música de fundo no filme, deverá seguir alguns passos para poder realizar essa tarefa.

Adicione a narração (assumindo que o seu projecto no **Movie Maker** tem o conteúdo distribuído pela ordem pretendida):

- Clique no menu **Iniciar** e abra o **Gravador de Áudio**, que se encontra na pasta **Acessórios** (em **Todos os Programas**).
- Com o seu projecto **Windows Live Movie Maker** maximizado, clique em **Iniciar Gravação** no gravador de áudio e, imediatamente a seguir, clique no **Play** do seu projecto no **Movie Maker**.
- Faça a narração do filme. Se precisar de repetir para corrigir algo que não tenha corrido bem pare o seu projecto (selecione a **Pausa**) e clique **Parar a narração** no gravador de áudio (não guarde o ficheiro). Comece de novo.
- Quando concluir a narração, clique em **Parar gravação** no gravador de áudio e guarde o ficheiro num determinado local do seu computador, que seja de fácil localização.
- Regresse ao **Windows Live Movie Maker**. Encontre o ponto na linha de tempo do seu projecto que corresponde ao local onde pretende adicionar a narração (a partir do início ou a partir de um dado ponto), e clique em **Adicionar Música**, no separador **Base**. Selecione o documento áudio gravado e clique em **Abrir**.
- Poderá editar a narrativa clicando em **Ferramentas de Música**. Comece por alinhar a narrativa com o local do filme onde pretende que ela se inicie. Em seguida, reproduza o seu filme. O áudio e o vídeo provavelmente não estarão sincronizados - inicialmente não dê ênfase ao vídeo, mas oiça a parte onde pretende que a narração comece e clique em **Começar a partir deste ponto**. Esta funcionalidade ajustará o som para que o ponto de partida comece onde inicialmente foi colocado e sincronize efectivamente o áudio com o filme.

Adicione música à narração

- Faça o filme como pretender (recorrendo ao **Filme Automático** ou manualmente) e adicione uma música. Guarde o filme em **Windows Media Vídeo** (com a resolução pretendida, sendo o recomendado 1080p) e guarde também o projecto.
- Depois de guardar o seu filme (projecto e vídeo), abra um novo projecto no **Windows Live Movie Maker**.
- Clique em **Adicionar fotografias e vídeos**, adicionando o filme recentemente exportado.
- Clique em **Adicionar Músicas**. Siga os passos acima para adicionar um ficheiro áudio narrado.
- Se pretender ajustar os níveis de áudio, clique em **Mistura de Áudio**, no separador **Base**. Para fazer o filme ou a música (narrativa, neste caso) mais alta do que a música, deslize a barra para a esquerda ou a direita.

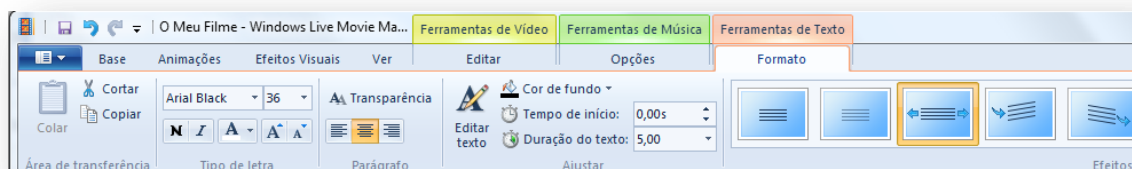


Assista a um vídeo sobre como se adiciona e se edita um ficheiro áudio em <http://windowslive.com/Tutorial/MovieMaker/Audio/Video>.

Adicione títulos, legendas e ficha técnica

Selecione previamente a fotografia ou o vídeo no qual pretende acrescentar a página com o título. Clique no botão do **Título**, no separador **Base**. Escreva o título do filme na caixa de texto apresentada (Introduzir texto aqui).

Pode alterar a letra do título, modificando a fonte, o tamanho, a cor, efeitos e outros, integrados nas opções das **Ferramentas de Texto**. Poderá utilizar a duração do texto para determinar quantos segundos pretende que o título se mantenha visível.



Poderá adicionar legendas em qualquer parte do seu filme. Reproduza o filme e, no sítio desejado, clique no botão **Legenda**, que se encontra no separador **Base**. Poderá editar a forma como a legenda surge, como entra na imagem, recorrendo às opções das **Ferramentas de Texto**.

No final do seu filme, pode introduzir a ficha técnica, acrescentando-a. Clique no botão **Ficha Técnica**, no separador **Base** e escreva o que pretender. Poderá editar a **Ficha Técnica**, a letra e a forma como surge na imagem recorrendo às **Ferramentas de Texto**.



Assista a um filme sobre títulos, legendas e fichas técnicas em <http://windowslive.com/Tutorial/MovieMaker/TitlesCaptionsCredits/Video>.

Mais informações

Ferramentas gratuitas para professores:

www.microsoft.com/portugal/educacao/suiteaprendizagem

Windows Live Movie Maker:

<http://explore.live.com/windows-live-movie-maker>

<http://windows.microsoft.com/pt-PT/windows7/Make-a-movie-in-four-simple-steps>

Outros serviços do Windows Live:

<http://explore.live.com/>

© 2010 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Este documento é fornecido apenas para fins informativos. A MICROSOFT NÃO OFERECE NENHUMA GARANTIA, EXPRESSA, IMPLÍCITA OU ESTATUÁRIA, sobre informação contida neste documento. Microsoft, Windows Live™ Writer, Windows Live™ Movie Maker, Windows Live™ SkyDrive, Internet Explorer, Excel, PowerPoint, e OneNote são marcas registadas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países. Todas as outras marcas mencionadas são propriedade dos respectivos titulares.